

Table des Matières

Pour utiliser ce document adéquatement, chaque élève devrait avoir accès à un dictionnaire.

Le corps humain

- Combien? _____ 6
- Qu'est-ce que c'est? _____ 7
- Qui suis-je? _____ 8
- L'intrus _____ 9
- Où suis-je? _____ 10
- Charades _____ 11
- De haut en bas! _____ 12
- Vocabulaire _____ 13
- Entrecroisés _____ 14
- Pêche aux mots _____ 15
- Jouons avec les mots _____ 16

Le hockey

- L'intrus _____ 12
- Message caché _____ 13
- Mots dissimulés _____ 15
- Pêche aux mots _____ 16
- Savoir compter _____ 17

Jeux olympiques d'hiver

- Associations _____ 18
- Connais-tu _____ 19
- Mots dissimulés _____ 20
- Pêche aux mots _____ 21

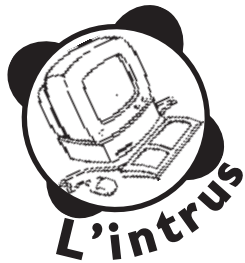
Jeux vidéo

- Mots dissimulés _____ 22
- Pêche aux mots _____ 23
- Savoir compter _____ 24

Corrigé

- Le corps humain _____ 25
- Le hockey _____ 28
- Jeux olympiques d'hiver _____ 29
- Jeux vidéo _____ 30





JEUX VIDÉO

? Parmi les mots suivants, il y a un intrus, c'est-à-dire un mot qui ne va pas avec les autres. Trouve l'intrus pour chaque numéro et encerle-le.



1 énergie
force
douleur
puissance

2 chemin
stratégie
plan
tactique

3 obstacle
étape
barrière
difficulté

facile
amusant
agréable
divertissant



5 déjouer
empêcher
éviter
piéger

6 habileté
adresse
facilité
dextérité

7 contre
lutte
bagarre

8 écraser
détruire
blesser
éliminer

9 rapidité
vitesse
promptitude
excellence

10 manœuvre
manoeuvrer
manoeuvrer

11 invitation
compétition
concours
tournoi

12 clé
secret
solution
problème

13 flèche
cible
point de vue

14 options
points
possibilités
choix

15 commander
protéger
défendre
résister

16 soldat
joueur
combattant
guerrier

17 hockey
soccer
dragon
tennis

18 précision
justesse
exactitude
force

Spécimen - Jeux éducatifs 1

